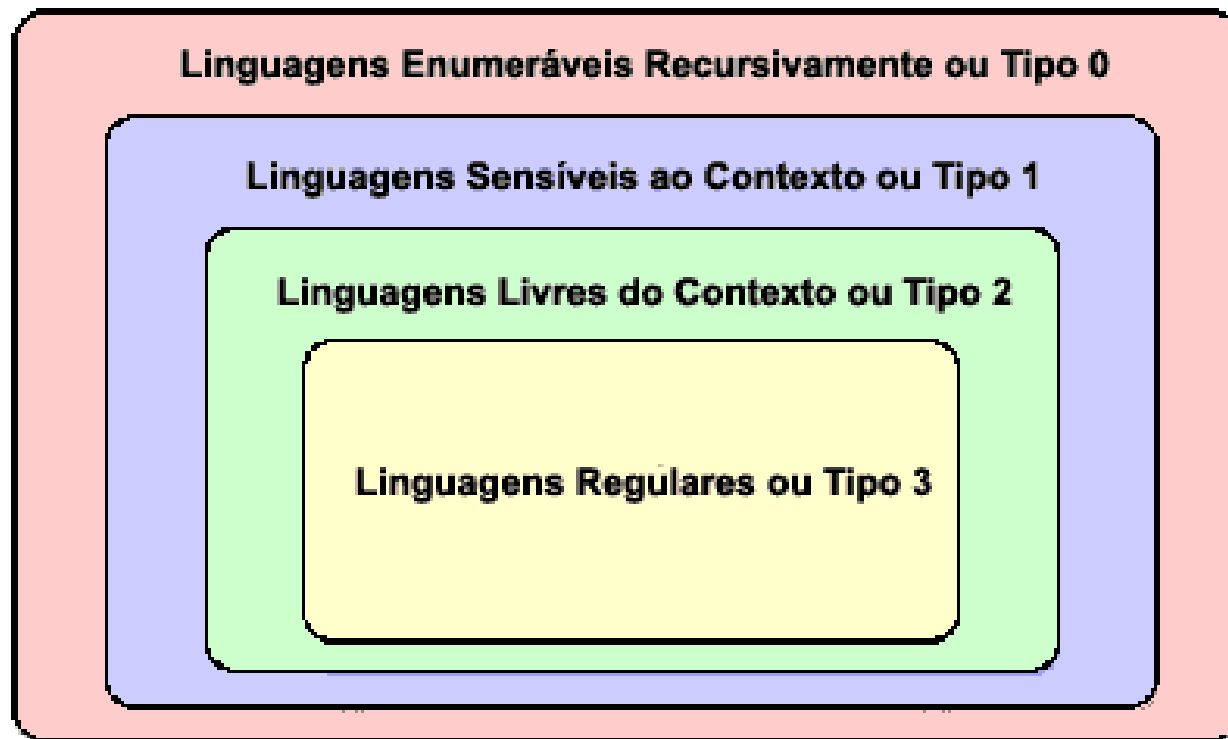


Linguagens Regulares

Prof. Daniel Oliveira

Linguagens Regulares

- ▶ Linguagens Regulares ou Tipo 3



Hierarquia de Chomsky



Linguagens Regulares

- ▶ Aborda-se os seguintes formalismos:
 - ▶ Autômatos Finitos
 - ▶ Expressões Regulares
 - ▶ Gramática Regular



Linguagens Regulares

- ▶ Classe de linguagens mais simples
- ▶ Utilização de algoritmos de reconhecimento de pouca complexidade
- ▶ Não suporta duplo balanceamento:
 - ▶ Por Exemplo: Parênteses balanceados – para cada parênteses aberto deve haver um fechando. Comum na maioria das linguagens de programação; C,C++,Pascal...
 - ▶ Ou seja, a maioria das linguagens de programação são não regulares.



Sistema de Estados Finitos

- ▶ Modelo matemático de sistema com entradas e saídas discretas
- ▶ Assumi-se um número finito e predefinido de estados
- ▶ Cada estado mantém apenas as informações do passado necessárias para determinar as ações para a próxima entrada.
- ▶ Como todos os estados possíveis são conhecidos, os mesmos podem ser definidos de partida.



Sistema de Estados Finitos

- ▶ Exemplo de um sistema de Estados Finitos:
 - ▶ Elevador – Sistema que não memoriza as requisições anteriores. Cada “estado” armazena as informações “andar corrente” e “direção de movimento”.
- ▶ Quando um sistema tem uma quantidade tão elevada de estados que esta abordagem é pouco prática diz-se que ocorre uma *explosão de estados*.
 - ▶ Por exemplo: cérebro humano tem aproximada 2^{35} neurônios, o elevado número de combinação de estados possíveis ocasiona uma explosão de estados.



Sistema de Estados Finitos

- ▶ Sistemas complexos são construídos a partir de partes mais elementares e menos complexas.
- ▶ Três formas de composição:
 - ▶ *Seqüencial* – A execução da próxima componente depende da componente anterior.
 - ▶ *Concorrente* – Basea-se em componente independentes, podendo ser processadas em paralelo.
 - ▶ *Não-determinístico* – A próxima componente a ser executada é uma escolha entre diversas componentes alternativas



Autômato Finito

- ▶ Sistema de estado finitos
- ▶ Modelo computacional do tipo seqüencial
- ▶ Formalismo operacional ou reconhecedor, o qual pode ser:
 - ▶ *Determinístico* – dependendo do estado corrente e do símbolo lido, o sistema pode assumir um único estado bem determinado.
 - ▶ *Não determinístico* – dependendo do estado corrente e do símbolo lido, o sistema pode assumir um conjunto de estados alternativos.
 - ▶ *Com movimentos vazios* – dependendo do estado atual e sem ler qualquer símbolo, o sistema pode assumir um conjunto de estado (portanto é não determinístico)



Autômato Finito

- ▶ Modelo matemático com entradas e saídas.
- ▶ Se é fornecido ao AF uma seqüência de símbolos como entrada, ele responderá se esta seqüência pertence a linguagem ou não;
- ▶ Um estado resume os estados anteriores pelos quais passou e os símbolos que já foram lidos na entrada.



Autômato Finito

- ▶ Um autômato finito determinístico (AFD), pode ser visto como sendo uma máquina com três partes:
 - ▶ Fita – Dispositivo de entrada que contém a informação a ser processada
 - ▶ Unidade de controle – reflete o estado da máquina. Possui uma unidade de leitura a qual acessa uma célula da fita de cada vez e movimenta-se para a direita
 - ▶ Programa, Função programa ou Função de Transição – Função que comanda as leituras e define o estado da máquina.



Controle de
Estados Finitos

Autômato Finito Determinístico

- ▶ É uma 5-upla ordenada: $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$
 - ▶ Σ – é o alfabeto de símbolos de entrada ou alfabeto de entrada
 - ▶ Q – é um conjunto de estados possíveis do autômato qual é finito
 - ▶ δ – é uma função programa ou simplesmente programa ou *função de transição*. Sendo definida para um estado p e um símbolo a , resultado no estado q : $\delta(p, a) = q$, é uma transição de autômato.
 - ▶ q_0 – Estado inicial
 - ▶ F – subconjunto de estados finais
-



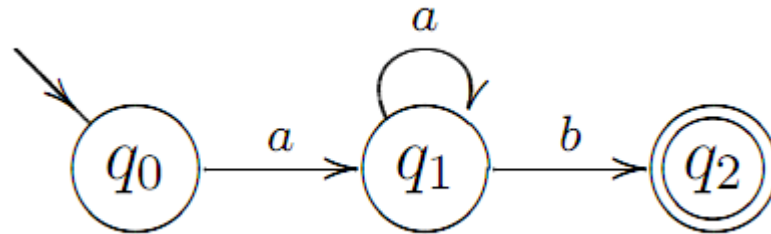
Autômato Finito Determinístico

▶ Diagrama de Transição

- ▶ Outra maneira de representar um autômato finito
- ▶ Grafo direcionado e rotulado
- ▶ Os vértices representam os estados, desenhados como círculos
- ▶ As arestas representam as transições entre dois estados, sendo o rótulo o símbolo reconhecido na entrada
- ▶ O estado inicial é marcado com uma seta
- ▶ Os estados finais são indicados por círculos duplos.



Autômato Finito Determinístico



$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \delta, q_0, \{q_2\})$, e $\delta(q_0, a) = q_1$,
 $\delta(q_1, a) = q_1$, $\delta(q_1, b) = q_2$. Logo, $T(M) = \{a^n b \mid n \geq 1\}$



Autômato Finito Determinístico

- ▶ **Tabela de Transição de Estados**
 - ▶ Uma terceira forma de representação de um AF
 - ▶ Tabela indicando na vertical os estados, e na horizontal os símbolos do alfabeto. No cruzamento estão as transições possíveis
 - ▶ O estado inicial é indicado por uma seta, e os estados finais por asteriscos.



Autômato Finito Determinístico

δ	a	b
$\rightarrow q_0$	q_1	-
q_1	q_1	q_2
$*q_2$	-	-

Qual seria a descrição formal do AF?
Qual seria a descrição gráfica do AF?

$M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$

$Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

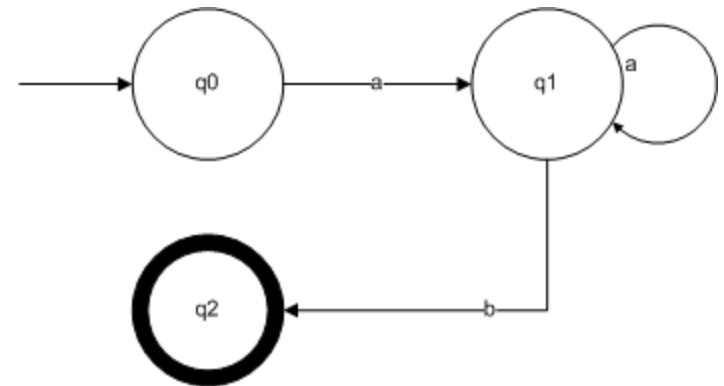
$\Sigma = \{a, b\}$

$F = \{q_2\}$

$\delta(q_0, a) = q_1$

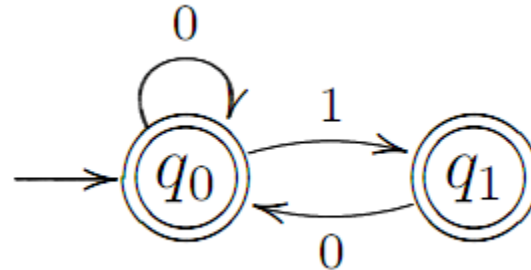
$\delta(q_1, a) = q_1$

$\delta(q_1, b) = q_2$



Autômato Finito Determinístico

- ▶ AF que reconhece sentenças em $\{0,1\}^*$ as quais não contém dois ou mais 1's consecutivos



$M = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$, $K = \{q_0, q_1\}$, $\Sigma = \{0, 1\}$,

$F = \{q_0, q_1\}$, com $\delta(q_0, 0) = q_0$, $\delta(q_0, 1) = q_1$, $\delta(q_1, 0) = q_0$

Qual é a tabela de transição ?

δ	0	1
$\rightarrow *q_0$	q_0	q_1
$*q_1$	q_0	-

Autômato Finito Determinístico

- ▶ Exemplo: aa ou bb como sub-palavra

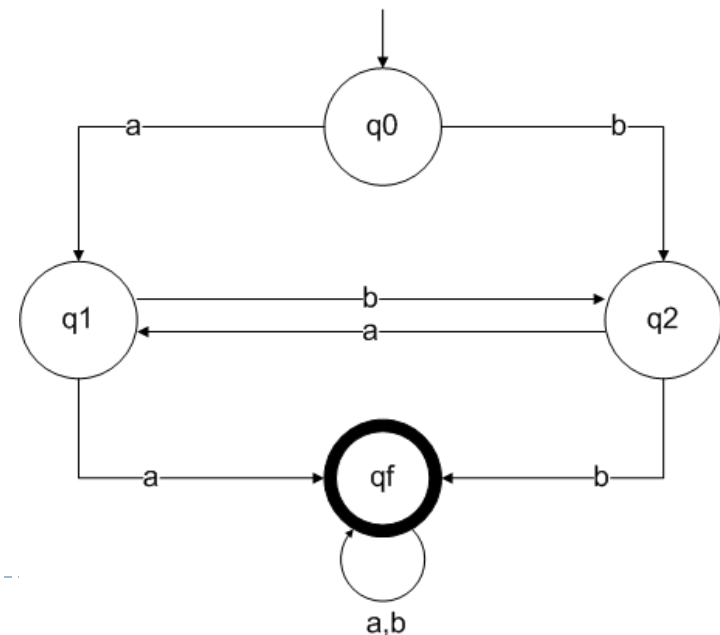
Considerando a linguagem sobre o alfabeto $\{a,b\}$

$L1 = \{w \mid w \text{ possui aa ou bb como sub-palavra}\}$

AFD: $M1 = (\{a,b\}, \{q0,q1,q2,qf\}, \delta1, q0, \{qf\})$

M1 para a entrada $w = abba$

$\delta1$	a	b
q0	q1	q2
q1	qf	q2
q2	q1	qf
q3	qf	qf



Autômato Finito Determinístico

- ▶ A linguagem aceita por um autômato finito $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$ denotada por:
 - ▶ ACEITA(M), ou $L(M)$, é o conjunto de todas as palavras pertencentes a Σ^* que são aceitas por M, ou seja:
 $ACEITA(M) = \{w \mid \delta(q_0, w) \in F\}$.
 - ▶ Analogamente, REJEITA(M) é o conjunto de todas as palavras pertencentes a Σ^* que são rejeitadas por M.
- ▶ **As seguintes afirmações são verdadeiras**
 - ▶ A intersecção dos conjuntos ACEITA(M) e REJEITA(M) é vazio.
 - ▶ A união dos conjuntos ACEITA(M) e REJEITA(M) é Σ^* .
 - ▶ REJEITA(M) é o complemento de ACEITA(M) em Σ^*
 - ▶ ACEITA(M) é o complemento de REJEITA(M) em Σ^*



Autômato Finito Determinístico

Exemplo: $M = (K, \Sigma, \delta, q_0, F)$, $\Sigma = \{0, 1\}$,
 $K = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$, $F = \{q_0\}$.

$$\delta(q_0, 0) = q_2$$

$$\delta(q_1, 0) = q_3$$

$$\delta(q_2, 0) = q_0$$

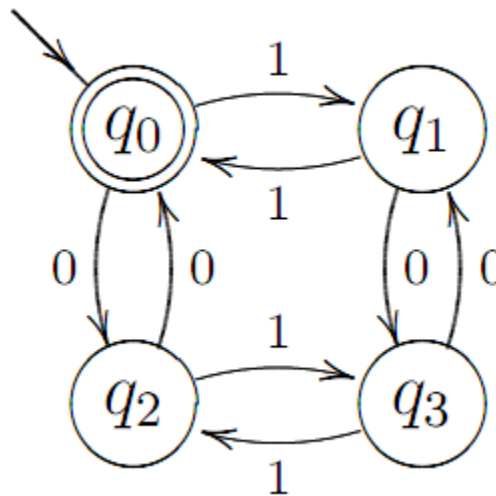
$$\delta(q_3, 0) = q_1$$

$$\delta(q_0, 1) = q_1$$

$$\delta(q_1, 1) = q_0$$

$$\delta(q_2, 1) = q_3$$

$$\delta(q_3, 1) = q_2$$



δ	0	1
$\rightarrow *q_0$	q_2	q_1
q_1	q_3	q_0
q_2	q_0	q_3
q_3	q_1	q_2



Autômato Finito Determinístico

- ▶ Qual seqüência 110101 ou 1011 pertence a $L(M)$?

$(q_0, 110101) \rightarrow (q_1, 10101) \rightarrow (q_0, 0101) \rightarrow (q_2, 101) \rightarrow (q_3, 01) \rightarrow (q_1, 1) \rightarrow (q_0, \epsilon)$
Assim, 110101 $\in L(M)$

$(q_0, 1011) \rightarrow (q_1, 011) \rightarrow (q_3, 11) \rightarrow (q_2, 11) \rightarrow (q_3, \epsilon)$
Assim, 1011 não pertence a $L(M)$

$L(M) = \{w \mid w \in \{0,1\}^* \text{ e } w \text{ contém um número par de 0's e 1's}\}$

δ	0	1
$\rightarrow *q_0$	q_2	q_1
q_1	q_3	q_0
q_2	q_0	q_3
q_3	q_1	q_2



Autômato Finito Não Determinístico

▶ Autômato Finito não Determinístico ou AFN

É uma 5-upla ordenada: $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F)$

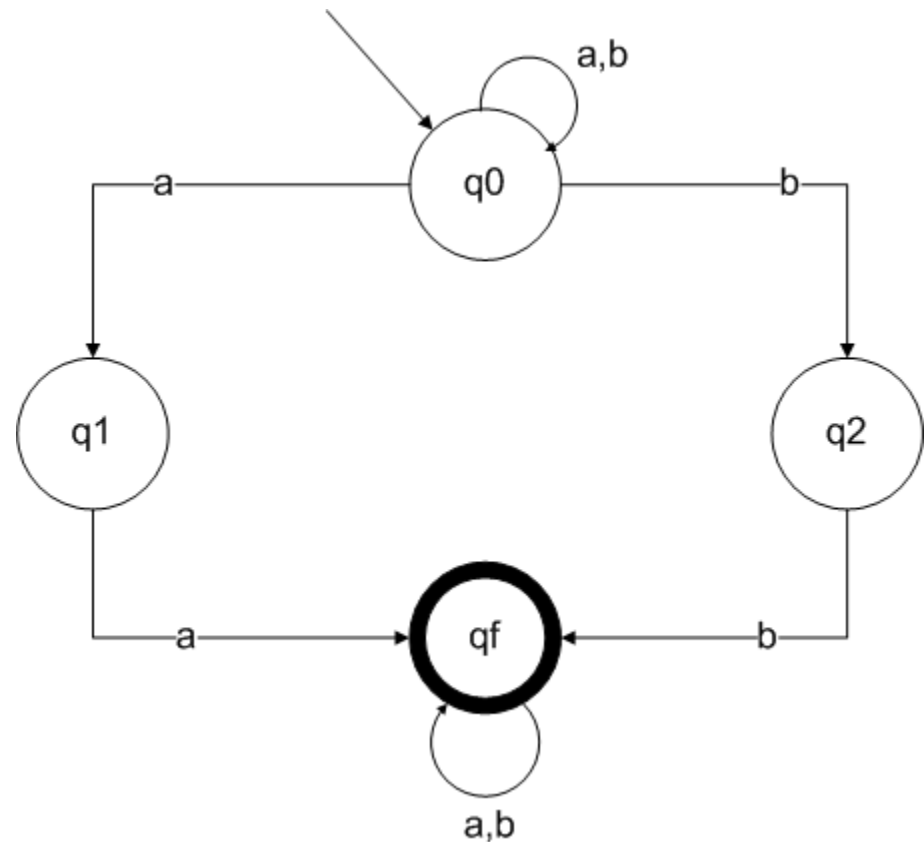
- ▶ Σ – é o alfabeto de símbolos de entrada ou alfabeto de entrada
- ▶ Q – é um conjunto de estados possíveis do autômato qual é finito
- ▶ δ – é uma função programa ou simplesmente programa ou *função de transição*. Sendo definida para um estado p e um símbolo a , resultado no estado q : $\delta(p, a) = \{q_1, q_2, \dots, q_n\}$ é uma transição de autômato.
- ▶ q_0 – Estado inicial
- ▶ F – subconjunto de estados finais



Autômato Finito Não Determinístico

- ▶ Exemplo: aa ou bb como sub-palavra

δ	a	b
q0	{q0,q1}	{q0,q2}
q1	{qf}	-
q2	-	{qf}
q3	{qf}	{qf}



Expressões Regulares

- ▶ Toda linguagem regular pode ser descrita por uma expressão denominada de Expressão Regular
- ▶ É definida a partir de conjuntos (linguagens) básicos e operações de concatenação e de união.

Expressão Regular	Linguagem Gerada
aa	somente a palavra aa
ba*	todas as palavras que iniciam com b, seguido por zero ou mais a
(a+b)*	todas as palavras sobre {a,b}
(a+b)*aa(a+b)*	todas as palavras contendo aa como subpalavra
a*ba*ba*	todas as palavras contendo exatamente dois b
(a+b)*(aa+bb)	todas as palavras que terminam com aa ou bb
(a+ε)(b+ba)*	todas as palavras que não possuem dois a consecutivos



Expressões Regulares

▶ Teoremas:

- ▶ Se r é uma expressão regular, então $GERA(r)$ é uma linguagem regular. Aonde $GERA(r)$ ou $L(r)$ é a linguagem gerada por r
- ▶ Se L é uma linguagem regular, então existe uma expressão regular r tal que: $Gera(r) = L$



Gramática Regular

▶ Definições

- ▶ *Gramática Linear à Direita (GLD)* – todas as regras de produção são da forma: $A \rightarrow wB$ ou $A \rightarrow w$
- ▶ *Gramática Linear à Esquerda (GLE)* – todas as regras de produção são da forma: $A \rightarrow Bw$ ou $A \rightarrow w$
- ▶ *Gramática Linear Unitária a Direita (GLUD)* – todas as regras de produção da GLD e, com: $|w| \leq 1$
- ▶ *Gramática Linear Unitária a Esquerda (GLUE)* – todas as regras de produção da GLE e, com: $|w| \leq 1$



Gramática Regular

- ▶ Uma gramática G é dita uma Gramática Regular (GR) se G é uma gramática linear
 - ▶ Exemplo: GR $(a+b)^*(aa+bb)$, é gerada pelas seguintes gramáticas regulares:
 - Linear á Direita*, $G=(\{S,A\},\{a,b\},P,S)$, e P possui a seguinte Produção:
 $S \rightarrow aS|bS|A$
 $A \rightarrow aa|bb$
 - Linear á Esquerda*, $G=(\{S,A\},\{a,b\},P,S)$, e P possui a seguinte Produção:
 $S \rightarrow Aaa|Abb$
 $A \rightarrow Aa|Ab|\varepsilon$
-



Gramática Regular

▶ Teoremas

- ▶ Se L é uma linguagem gerada por uma gramática regular, então L é uma linguagem regular
- ▶ Se L é uma linguagem regular então existe G , gramática regular que gera L



Propriedades das Linguagens Regulares

- ▶ Se uma linguagem é regular, então é aceita por um autômato finito determinístico o qual possui um número finito e predefinido de n estados.
- ▶ A classe de Linguagens Regulares é fechada para as seguintes operações:
 - ▶ União
 - ▶ Concatenação
 - ▶ Complemento
 - ▶ Intersecção



Autômato Finito com Saída

- ▶ O conceito básico de autômato finito possui aplicações práticas restritas, pois a informação de saída é limitada à lógica binária aceita/rejeita.
- ▶ As saídas podem ser associadas:
 - ▶ às transições (Máquina de Mealy)
 - ▶ aos estados (Máquina de Moore)



Autômato Finito com Saída

- ▶ Em ambas as máquinas, a saída não pode ser lida, ou seja, não pode ser usada como memória auxiliar, e é como se segue:
 - ▶ É definida sobre um alfabeto especial, denominado alfabeto de saída, o qual pode ser igual ao alfabeto de entrada
 - ▶ A saída é armazenada em uma fita de saída independente da de entrada
 - ▶ A cabeça da fita de saída move uma célula para a direita a cada símbolo gravado.
 - ▶ O resultado do processamento do autômato finito é o seu estado final (condição aceita/rejeita) e a informação contida na fita de saída.



Máquina de Mealy

- ▶ É um autômato finito modificado de forma a gerar uma palavra de saída (a qual pode ser vazia) para cada transição da máquina.
- ▶ É uma 6-upla ordenada: $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F, \Delta)$
 - ▶ Σ – é o alfabeto de símbolos de entrada ou alfabeto de entrada
 - ▶ Q – é um conjunto de estados possíveis do autômato qual é finito
 - ▶ δ – é uma função programa ou simplesmente programa ou *função de transição*. A qual é parcial
 - ▶ q_0 – Estado inicial
 - ▶ F – subconjunto de estados finais
 - ▶ Δ – alfabeto de símbolos de saída ou alfabeto de saída



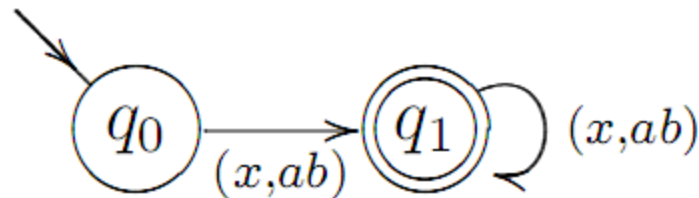
Máquina de Mealy

- ▶ A computação da máquina de Mealy para uma palavra de entrada w :
 - ▶ Aplicação sucessiva da função programa para cada símbolo de w (da esquerda para direita) até ocorrer uma condição de parada.
 - ▶ A palavra vazia como saída do autômato indica que nenhuma gravação é realizada e a cabeça da fita de saída não se move.
 - ▶ Se todas as transições geram saída vazia, então a Máquina de Mealy processa como se fosse um autômato finito.



Máquina de Mealy

- ▶ Seja $\Sigma = \{x\}$ e $\Delta = \{a,b\}$. M é uma máquina de Mealy que reconhece uma palavra w , $|w| \geq 1$, tal que $w = x^+$ e produz uma seqüência $v = (ab)^+$ em que $|v| = 2|w|$.



Observação: arestas são rotuladas com um par (x, y) , onde x é o símbolo lido e y é a string produzida na saída.



Máquina de Moore

- ▶ Possui uma segunda função, que gera uma palavra de saída (a qual pode ser vazia) para cada estado da máquina.
- ▶ É uma 7-upla ordenada: $M = (\Sigma, Q, \delta, q_0, F, \Delta, \delta_s)$
 - ▶ Σ – é o alfabeto de símbolos de entrada ou alfabeto de entrada
 - ▶ Q – é um conjunto de estados possíveis do autômato qual é finito
 - ▶ δ – é uma função programa ou simplesmente programa ou *função de transição*. A qual é parcial
 - ▶ q_0 – Estado inicial
 - ▶ F – subconjunto de estados finais
 - ▶ Δ – alfabeto de símbolos de saída ou alfabeto de saída
 - ▶ δ_s – função de saída: $\delta_s : Q \rightarrow \Delta^*$, a qual é uma função total



Máquina de Moore

- ▶ **Computação da máquina de Moore:**
 - ▶ Sucessiva aplicação da função de programa para cada símbolo de w (da esquerda para direita) até ocorrer uma condição de parada, juntamente com a sucessiva aplicação da função de saída a cada estado atingido.
 - ▶ A palavra vazia como resultado da função de saída indica que nenhuma gravação é realizada e, obviamente, não se move a cabeça da fita de saída.
 - ▶ Se todos os estados geram saídas vazias então a máquina de Moore comporta-se como um AF.



Máquina de Moore

- ▶ Exemplo comum é um analisador léxico:
 - ▶ Um estado final é associado a cada unidade Léxica
 - ▶ Cada estado final possui uma saída (definida pela Função de Saída) que descreve ou codifica a unidade léxica identificada
 - ▶ Para os demais estados (não-finais), em geral, a saída gerada é a palavra vazia. Podendo ser não vazia, caso alguma informação adicional seja necessária para a codificação da unidade léxica

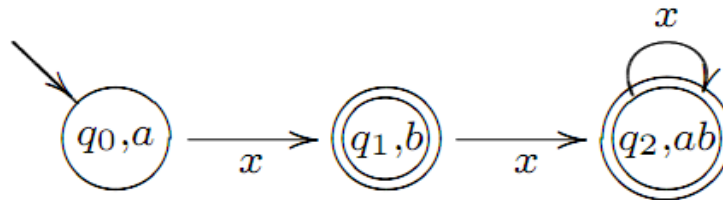


Máquina de Moore

- ▶ Seja $\Sigma = \{x\}$ e $\Delta = \{a,b\}$. M é uma máquina de Mealy que reconhece uma palavra w , $|w| \geq 1$, tal que $w = x^+$ e produz uma seqüência $v = (ab)^+$ em que $|v| = 2|w|$.

$$(xxx \cdots x \Rightarrow ababab \cdots ab).$$

Solução:



Observação: os vértices são rotulados com um par (x, y) , onde x é o nome do estado e y é a saída produzida pelo estado.

